

# JUEGOS

## CANCIONES:

- Todo el mundo en esta fiesta se tiene que divertir, todo aquello que yo haga lo tenéis que repetir,...a pisar, a pisar, todo el mundo a pisar (bis). Todo el mundo...a reír,...a saltar, a callar, a gritar, a hacer cosquillas...a aplaudir,...
- Cuando un cristiano baila, baila, baila, baila (bis)...
- El baile del King-Kong

## JUEGOS:

- **Con orden.** Hacer varios grupos y ordenarse por edad (de mayor a menos), día de nacimiento, número de pie, número de hermanos...
- **Carrera de sacos.**
- **Globo irrompible.** Ata un globo hinchado al tobillo de cada niño con hilo, lana o cuerda. El juego consiste en pisar el globo del contrario, salvando el propio. Los niños que pierden su globo salen de la pista. Gana el último en conservar su globo.
- **Carrera de cangrejos** (por relevos). Los equipos se colocan de dos en dos en fila india. Los primeros de cada fila se atan los tobillos con una cuerda o un pañuelo (el derecho de uno con el izquierdo del otro). Corren de este modo hasta alcanzar la meta. Se desatan los tobillos y entregan el pañuelo a la pareja siguiente. Gana el equipo que termina antes.
- **Sin manos.** Coloca tantos barreños como grupos de niños y una manzana flotando en ellos. Por turnos, y sin usar las manos, los niños tendrán que ir dando un mordisco a la manzana. Gana el equipo que primero acabe. Otra variante consiste en tensar una cuerda entre dos árboles y colgar de ella manzanas. Con las manos en la espalda, los jugadores han de intentar morder la manzana.
- **Globo eléctrico.** Los niños se frotan un globo hinchado contra la ropa. Cuando esté bien electrizado, se lo colocan en el pelo. Las rodillas atadas con un pañuelo, tienen que recorrer una distancia fijada sin que se caiga el globo del pelo. En este caso, deben volver a la línea de salida. Gana el que primero llega.
- **Saltar con globo.** Todos los niños se colocan sobre la línea de salida con un globo entre los tobillos. A la señal dada, todos van pegando saltitos hacia la meta. Quedan eliminados los que dejan caer el globo al suelo o lo pinchen. Gana el que llega primero.